



INFORMATIVO POCKET

1.0 que é?

Um game on-line.

2. Quando?

Dia 28 de novembro, das 14h às 17h30.

3. Para quem?

Estudantes do 9º ano (em 2020) do Colégio Chaminade e de outras escolas, públicas ou privadas.

4. De que tipo?

São 10 questões tipo DESAFIO e 2 questões tipo ENIGMA que os participantes poderão desvendar em um período de até 3 horas e meia.

5. Está relacionado às disciplinas do 9º ano?

Não. Está relacionado a temas gerais e de atualidades.

6. Como os acertos são calculados?

Cada DESAFIO começa com 1.000 pontos. A cada tentativa errada, o participante perde 100 pontos. No total, são 10 tentativas. Se errar todas ou desistir, ganha 50 pontos, a título de reconhecimento de suas tentativas, naquela questão.

Cada ENIGMA começa com 5.000. A cada pista solicitada, o participante perde uma quantidade progressiva de pontos. INFORMAÇÃO IMPORTANTE: uma vez finalizada a questão NÃO É POSSÍVEL RETORNAR À MESMA.

7. Como participar?

Basta inscrever-se gratuitamente em www.webgamechaminade.com.br até o dia 27/11, às 12h. Os inscritos, caso queiram, poderão participar de um TEST DRIVE para se familiarizar com o GAME.



8. Tem premiação?

Sim.

1° - Kindle 10ª Geração Tela 6" 8GB Wi-Fi Luz Embutida (Preto)

2° - Vale de R\$ 150,00 em compras na Globo Sports

3° - Vale de R\$ 100,00 em compras na livraria Empório Cultural.

9. Pode ser feito na escola?

Não. O game é totalmente remoto e on-line.

10. A escola pode ceder o equipamento?

Não. Cada participante deve usar o seu próprio equipamento e é responsável pela qualidade de conexão com a internet. CONFIRA INFORMAÇÕES DETALHADAS.