



REGULAMENTO WEB GAME CHAMINADE 2020

CATEGORIA ENSINO FUNDAMENTAL ON-LINE

CAPÍTULO I - OBJETIVO

ART 1º

O Web GAME Chaminade do Ensino Fundamental é um game on-line, composto por DESAFIOS E ENIGMAS, exclusivo para estudantes matriculados no 9º ano do Ensino Fundamental, em 2020, sejam esses estudantes do Colégio Chaminade ou de outras escolas, públicas ou privadas. Tem caráter cultural e é gratuito a todos os participantes. Os objetivos do Web Game Chaminade são:

- Difundir a filosofia pedagógica WEBQUEST;
- Possibilitar ao participante uma oportunidade para testar seus conhecimentos e sua capacidade de pesquisa em busca de informações relevantes;
- Incentivar o uso da internet para o aprendizado;
- Promover a aprendizagem cooperativa;
- Desenvolver a capacidade de compreensão, processo decisório e criatividade na resolução de problemas.

ART. 2º CARACTERÍSTICAS DO WEB GAME CHAMINADE

O Web Game Chaminade será realizado pela internet, a partir do acesso ao site www.webgamechaminade.com.br, exclusivamente por meio do console virtual específico do evento e disponibilizado ao participante inscrito.

- O participante deve utilizar os dados de acesso que criou no momento de sua inscrição (usuário e senha).
- Para que o participante se familiarize com o game será oferecido um momento de treinamento prévio, chamado test drive. A participação no test drive é opcional e não agrega ou influi no resultado final.
- O Web Game Chaminade terá como referência o horário do computador servidor da coordenação do Game (horário de Brasília).



ART. 3º PROCESSO DE INSCRIÇÃO

- As inscrições poderão ser feitas pelo site www.webgamechaminade.com.br, até o dia 27 de novembro, ao meio dia.
- Não será aceita a inscrição com dados incompletos ou em branco.
- O comprovante de inscrição irá para o e-mail CADASTRADO PELO PARTICIPANTE NO ATO DE SUA INSCRIÇÃO.
- As inscrições e a participação são totalmente gratuitas, não havendo nenhum custo para os participantes.

ART. 4º - CALENDÁRIO GERAL

1. INSCRIÇÕES:

Início das inscrições: 17 de novembro de 2020

Encerramento das inscrições: 27 de novembro, ao meio dia

2. TESTE DRIVE: 27 de novembro, às 15h, pelo mesmo site do game

www.webgamechaminade.com.br

Observação: PARTICIPAÇÃO OPCIONAL

3. GAME: 28 de novembro de 2020

- Início 14h - término 17h30

ART. 5º FORMATO DO WEB GAME CHAMINADE ON-LINE

O game - Web Game Chaminade será realizado da seguinte forma:

- Os estudantes deverão responder a 10 DESAFIOS 2 ENIGMAS para desvendar.

ART. 6º CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

1. Sistema de pontuação de questões tipo DESAFIO:

1.1 Cada desafio terá valor de 1000 pontos.

1.2 O PARTICIPANTE TEM 10 chances para acertar,

1.3 A cada chance, CUJA RESPOSTA NÃO FOR CORRETA (ou seja, resposta INCORRETA) o participante perde 100 pontos.



1.4 O participante recebe a pontuação mínima de 50 pontos, quando:

- Até a 10ª tentativa (inclusive) a resposta for incorreta;
- Desistir daquele DESAFIO e passar para o seguinte.

OBSERVAÇÃO: a correção será feita eletronicamente, portanto, só será considerada correta a resposta cujos caracteres (todos, incluindo espaços, exceto acentos) coincidirem com a resposta oficial.

2. Sistema de pontuação de questões tipo ENIGMA.

2.1 Cada enigma é composto por 10 pistas.

2.2 A solicitação de uma pista deve ser feita pelo console virtual do participante.

2.3 As pistas serão numeradas de 1 a 10.

2.4 Apenas 1 pista é liberada por vez.

2.5 Uma nova pista é apresentada somente mediante solicitação do participante.

2.6 O participante pode solicitar a liberação de até 10 pistas.

2.7 Não existe limite de tentativas de respostas e nem penalização por erros, ou seja, o participante poderá “chutar/ tentar” quantas respostas desejar sem perder pontos. A pontuação recebida pelo participante ao desvendar o ENIGMA segue a tabela que segue após o próximo item.

2.8 O participante recebe a pontuação mínimo de 50 pontos, quando DESISTIR de resolver o ENIGMA.

2.9 A pontuação da prova varia de acordo com o número de pistas solicitadas para a resolução do ENIGMA. Vide exemplo abaixo.

Número de pistas solicitadas	Pontuação do enigma
1	5000
2	4000
3	3000
4	2000
5	1000
6	800
7	600
8	400
9	200
10	100

OBSERVAÇÃO: a correção é feita eletronicamente, portanto só será considerada correta a resposta cujos caracteres (todos, incluindo espaços, exceto acentos) coincidirem com a resposta oficial.



3. Pontuação extra

3.1 Quando o estudante terminar a última questão proposta, seja pelo ACERTO DA RESPOSTA OU POR DESISTÊNCIA, o sistema encerrará automaticamente o game para aquele participante e calculará o tempo restante para o término da fase.

3.1.1 Para cada minuto restante para o término da fase, o participante receberá 20 pontos.

Exemplo: um participante que terminou o 10º DESAFIO e desvendou os 2 ENIGMAS às 17 horas e 10 minutos - portanto, faltando 20 minutos para o término oficial - receberá uma pontuação extra de 400 pontos (20 pontos para cada minuto).

ART.7º PREMIAÇÃO

A premiação será para os 3 primeiros classificados, que obtiverem a maior pontuação:

1º - Kindle 10ª Geração Tela 6" 8GB Wi-Fi Luz Embutida (Preto)

2º - Vale de R\$ 150,00 em compras na Globo Sports

3º - Vale de R\$ 100,00 em compras na livraria Empório Cultural.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate de dois ou mais PARTICIPANTES, o desempate seguirá a seguinte ORDEM DE CRITÉRIO:

- 1º CRITÉRIO: Maior pontuação nas questões tipo DESAFIO.
- 2º CRITÉRIO: Maior pontuação nas questões tipo ENIGMA.
- 3º CRITÉRIO: Menor tempo de realização nas questões tipo DESAFIO
- 4º CRITÉRIO: Menor tempo de realização nas questões tipo ENIGMA
- 5º CRITÉRIO: Ordem de inscrição
- 6º CRITÉRIO: Sorteio.



CAPÍTULO III – COMUNICAÇÕES

ART.8º

- 1.** Todas as informações referentes ao Game estão disponibilizadas no endereço eletrônico oficial do Web Game Chaminade: www.webgamechaminade.com.br
- 2.** Toda a comunicação será através do e-mail informado pelo(a) participante e pelas redes sociais do Colégio Chaminade.
- 3.** É obrigação do participante se manter informado,(a) verificando sempre seus e-mails e as notícias no endereço eletrônico do Web Game Chaminade.
- 4.** É de total responsabilidade do participante a manutenção do sigilo de suas senhas de acesso.

CAPÍTULO IV – EQUIPAMENTOS E ACESSO AO SITE OFICIAL

ART.9º

- 1.** É de total responsabilidade do participante o desempenho e qualidade da conexão do provedor por ele escolhido/utilizada.
- 2.** A configuração mínima necessária do equipamento para participar do Game é: micro-computador com processador Pentium III 450MHz ou superior, 128 MB RAM, Windows 98/NT4/ME/2000/XP/Vista, placa de vídeo com resolução de 800 x 600 e esquema de cores de 16 bits, plug in do Flash e acesso à internet banda larga.
- 3.** Não é responsabilidade da organização do Web Game Chaminade a solução de problemas técnicos que venham a ocorrer, tais como: incompatibilidade de placas, desempenho de memória e da máquina, além de problemas de comunicação ocasionados por redes ou provedores de acesso.
- 4.** Para que o participante possa visualizar todas as funcionalidades do site oficial, recomendamos o uso de navegador GOOGLE CHROME.

ART.10º

1. DESCLASSIFICAÇÃO

1.1 Será desclassificado todo e qualquer participante que tentar invadir e/ou violar os sistemas do jogo ou tentar, de qualquer forma, adulterar resultados do Game. A violação do sistema – por tentativa de voltar para perguntas anteriores ou por outra forma qualquer - poderá perder as questões subsequentes ou ser desclassificado.



1.2 Estarão desclassificados os participantes que, comprovadamente, fizerem divulgação dos enunciados, imagens, áudios, vídeos e respostas de cada um dos desafios e dos enigmas em qualquer meio de comunicação.

CAPÍTULO VII – DISPOSIÇÕES GERAIS

ART.11º

1. Somente será possível visualizar a questão seguinte (seja tipo DESAFIO, seja tipo ENIGMA) quando O PARTICIPANTE

- a.** Acertar a questão em que está;
- b.** Errar todas as tentativas;
- c.** Desistir da questão.

2. É responsabilidade do participante manter-se informado(a) em relação às regras do evento.

ART.12º

A comissão organizadora poderá, a seu juízo, utilizar as informações do Web Game Chaminade e os referidos direitos diretamente ou através de terceiros, com ou sem modificações, mesmo após o término do jogo, sem que caiba aos participantes individualmente qualquer remuneração, ônus ou indenização.

ART.13º

Caso um ou mais DESAFIOS ou ENIGMAS tenham que ser cancelados pela comissão organizadora do Web Game Chaminade por inconsistência ou erro técnico, todos os participantes receberão a pontuação máxima DAQUELE desafio ou enigma cancelado. O cancelamento de uma ou mais questões não bonificará nenhum PARTICIPANTE na pontuação extra dada pelo tempo de término de prova.

ART.14º

Caso ocorra algum problema durante as provas no servidor que hospeda o site Web Game Chaminade, a comissão organizadora do Web Game Chaminade reserva-se o direito de cancelar a prova e agendar outra data para ela.



ART.15°

As correções das respostas enviadas pelos PARTICIPANTES nos DESAFIOS E ENIGMAS são feitas eletronicamente. O sistema considerará corretas apenas as respostas exatas, ou seja, respostas em que todos os caracteres sejam idênticos (exceto acentuação) ao gabarito oficial. Por se tratar de uma prova pela internet, essa dificuldade faz parte do jogo e cabe AOS PARTICIPANTES desvendar a resposta exata.

ART.16°

Eventuais contestações quanto à validade de uma ou mais questões do Web Game Chaminade deverão ser enviadas, até 24 horas após o término da prova, para o Colégio Chaminade, no endereço eletrônico: www.webgamechaminade.com.br. Após 24 horas do término da prova, nenhuma contestação será aceita.

ART.17°

Os casos omissos serão resolvidos pela comissão ORGANIZADORA, cujas decisões, nos termos deste regulamento, são soberanas e irrecorríveis.

ART.18°

A realização da inscrição, bem como a participação no Web Game Chaminade, não dará direito aos participantes de auferirem quaisquer vantagens, remuneração ou indenização de qualquer espécie.

ART.19°

Este regulamento é o documento oficial do Web Game Chaminade para todos os fins e efeitos de direito. Caso sejam verificadas divergências entre informações constante no site ou nos materiais de divulgação, prevalecerá o que estiver estipulado no presente regulamento.



ART.20°

O calendário do Web Game Chaminade poderá ser alterado por decisão da comissão organizadora, em razão de impedimentos para a realização do evento na data divulgada, sendo dever da comissão comunicar a todas os estudantes inscritos a nova data estipulada.

ART.21°

É de total responsabilidade dos estudantes a atenção a todas as informações contidas neste regulamento e no endereço eletrônico oficial.